*Tipos de datos en C#*

|  |  |
| --- | --- |
| Fecha: |  |
| Nombre: |  |
| Carrera: |  |

PARTE 1

Indicaciones: Completa la información faltante de las líneas según lo visto en el documento de los tipos de datos en C#.

1. C# maneja un total de \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ tipos de datos \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ o \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ para representar números enteros, decimales, de punto flotante, valores booleanos, caracteres, cadenas de caracteres, y otros tipos. De estos, \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ se denominan \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.
2. Los 13 tipos predefinidos simples incluyen: once tipos \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, un tipo de carácter \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ y un tipo que representa dos valores: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ y \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.
3. Los 3 tipos restantes o no simples son: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, que es el tipo de base de todos los demás tipos, \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, el cual representa un arreglo de caracteres Unicode y \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, el cual es usado para escribir assemblies en lenguajes dinámicos.
4. En el caso de los once tipos numéricos: ocho tipos \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ de varias longitudes, con y sin signo: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, byte, \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, ushort, \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, uint, \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ y ulong. Dos tipos de punto flotante: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ y \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_. Un tipo de mayor precisión llamado \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, que a diferencia de float y double, puede representar números con fracciones exactas. Lo que lo hace adecuado para cálculos \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, operaciones aritméticas, etc.
5. Todos los tipos integrados simples del lenguaje C#, sin alias de tipos \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Framework predefinidos en el espacio de nombres \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_. Por ejemplo, int es un alias de \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

PARTE 2

Indicaciones: Completa la siguiente tabla con la información correspondiente a los tipos de datos integrados simples.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tipo C# | Intervalo | Tamaño/Precisión | Tipo .NET | Default |
| sbyte |  | Entero de 8 bits con signo |  | 0 |
|  | De 0 a 255 |  | System.Byte |  |
| short |  | Entero de 16 bits con signo |  | 0 |
|  | De 0 a 65.535 |  | System.UInt16 |  |
| int |  | Entero de 32 bits con signo |  | 0 |
|  | De 0 a 4.294.967.295 |  | System.UInt32 |  |
| long |  | Entero de 64 bits con signo |  | 0 |
|  | De 0 a 18.446.744.073.709.551.615 |  | System.UInt64 |  |
| float |  | 7 dígitos |  | 0.0f |
| double |  | 15-16 dígitos |  | 0.0d |
| decimal |  | 28-29 dígitos significativos |  | 0m |
|  | U+0000 a U+FFFF |  | System.Char |  |
|  | Booleano |  | System.Boolean |  |